

Bob Galen

Trener Agile



Bob Galen to metodolog, praktyk i trener Agile mieszkający w Cary, w Północnej Karolinie. W tej roli pomaga kierować firmami i zespołami w zakresie pragmatycznego przyjmowania Scruma i innych metod Agile i koniecznych zmian organizacyjnych. Obecnie jest głównym trenerem Agile w Vaco i prezesem RGCG, LLC. Regularnie występuje na międzynarodowych konferencjach i spotkaniach z grupami specjalistów, poruszając szeroką tematykę związaną z rozwojem oprogramowania metodami Agile. Jest autorem książek *Agile Reflections: Musings Toward Becoming Seriously Agile in Software Development* (RGCG, LLC, 2012), *Scrum Product Ownership: Balancing Value from the Inside Out* (RGCG, LLC, 2009–2013) oraz *Three Pillars of Agile Quality and Testing: Achieving Balanced Results in Your Journey Towards Agile Quality* (RGCG, LLC, 2015). Można się z nim skontaktować pod adresem bob@rgalen.com.

Przywódca służebny wywodzi się z wnętrza, s. 128

W razie kłopotów... zbij szybko!, s. 142

Czy ludzie stanowią przeszkody?, s. 152

Peter Goetz

Trener i szkoleniowiec Agile



Peter jest trenerem i szkoleniowcem Scruma i DevOps. Ma ponad 15 lat doświadczenia w tworzeniu oprogramowania w różnych rolach i z różnych perspektyw. Jako licencjonowany profesjonalny trener Scruma w Scrum.org wspiera klientów, wprowadzając i wdrażając Scrum w projektach rozwoju oprogramowania

Zacznijcie Scrum od pytania „dlaczego”, s. 14

Luis Gonçaves

Dyrektor zarządzający



Luis Gonçaves jest przedsiębiorcą, bestsellerowym autorem i prelegentem na międzynarodowych spotkaniach. Gdy zajmuje się doradztwem, pracuje wyłącznie z przedsiębiorcami, założycielami i członkami zarządów biznesów o dochodach siedmio- do ośmiocyfrowych, zajmując się metodologią biegłości organizacyjnej przy zmianie reguł gry. Od 2003 roku z powodzeniem pracuje w dziedzinie oprogramowania, a jego blog, <https://luis-goncalves.com>, uważany jest za „niezbędnik” dla każdego w branży rozwoju oprogramowania.

Jak skutecznie planować sprint, s. 104

Zrozumienie roli Scrum Mastera, s. 124

Ellen Gottesdiener

Trener produktów Agile



Ellen Gottesdiener jest trenerem produktów i prezesem EBG Consulting. Skupia się na pomaganiu społecznościom zajmującym się produktami i rozwojem w osiąganiu wartościowych rezultatów dzięki zwinności produktu. Ellen jest znana w środowisku Agile jako inicjatorka i innowatorka współpracy w ramach praktyk Agile na rzecz odkrywania i dostarczania produktów. W swej pracy wykorzystuje umiejętności ułatwiania działania, aby umożliwić zdrową pracę zespołową i silne organizacje. Ellen jest autorką trzech książek dotyczących odkrywania produktów i stawianych im wymagań oraz często zabiera głos na spotkaniach i pracuje z klientami na całym świecie. W wolnym czasie jest producentką w Agile Product Open Community w Bostonie i dyrektorką inicjatywy Agile Alliance’s Agile Product Management Initiative.

Odpowiedz na pytanie, „czym jest wasz produkt?”, s. 32

James W. Grenning

Prezes w Wingman Software



James Grenning szkoli, trenuje i konsultuje na całym świecie. Jego misją jest wprowadzenie nowoczesnych praktyk techniki i zarządzania do zespołów rozwoju produktu, zwłaszcza w rozwoju zagnieżdżonych systemów. Jest autorem *Test-Driven Development for Embedded C* (Pragmatic Bookshelf, 2011). Jest też współautorem *CppUTest*, popularnego zespołu testów dla osadzonych C i C++. Wymyślił *Planning Poker*, używaną na całym świecie technikę szacowania i brał udział w tworzeniu manifestu Agile (Manifesto for Agile Software Development). Jego witryna to <http://wingman-sw.com>.

Agile to coś więcej niż sprinty, s. 76

Daniel James Gullo

Autor i lider przekształceń



Daniel jest dobrze znanym i wysoko ocenianym członkiem społeczności Agile, a także wieloletnim przedsiębiorcą. Jest prezesem Apple Brook Consulting (ABC) oraz twórcą i głównym doradcą Agile Delaware. Często jest recenzentem, wolontariuszem i mówcą w różnych organizacjach. Jest też współzałożycielem *AgileNEXT*, talk show nowej generacji, oraz miesięcznika *CoreAgility*. Daniel jest zaufanym doradcą personelu i kierownictwa Acrum Aliance dla kandydatów na CST i CEC. Przez Service-Disabled Veteran-Owned Small Business (SDVOSB), Apple Brook Consulting przekazuje darowizny na rzecz ich aktywnych zawodowo, weteranów i emerytowanych wojskowych, prowadząc zniżkowy program szkoleń i stosując inne metody pomocy. Jest autorem *Real World Agility: Practical Guidance for Agile Practitioners* (Addison-Wesley Professional, 2016). Daniel stara się teraz o doktorat w zakresie rozwoju organizacji i zmian (Evidence-Based Coaching)

Efekty pracy w domu, s. 162

Bob Hartman

Certyfikowany trener i szkoleniowiec Scruma, Agile for All, LLC



Bob pełnił niemal każdą funkcję w dziedzinie oprogramowania. Był deweloperem, testerem, twórcą dokumentacji, trenerem, menedżerem produktu, menedżerem projektu, analitykiem biznesowym, starszym inżynierem oprogramowania, menedżerem rozwoju i dyrektorem. Przez ostatnich 20 lat Bob przeszedł drogę od wprowadzającego Agile do swojej obecnej pozycji certyfikowanego trenera (CST, Certified Scrum Trainer) i certyfikowanego szkoleniowca firm (CEC, Certified Enterprise Coach) oraz eksperta w dziedzinie treningu, szkoleń i mentoringu w różnych obszarach zwinności, w tym zwinności kierowania i zwinności organizacji. Bob jest popularnym mówcą, występującym na wielu ważnych konferencjach, seminariach i spotkaniach grup użytkowników, gdzie jego zaangażowany styl, holistyczne spojrzenie na rozwój i osobiste anegdoty są dobrze odbierane przez słuchaczy.

Najważniejsze nie jest to, o czym myślicie, s. 120

Daniel Heinen

Scrum Master i wykładowca uniwersytecki w dziedzinie rozwoju produktów Scrum dużej skali



Daniel Heinen jest Scrum Masterem i trenerem Agile w LeSS Huge, w dziale autonomicznej jazdy w grupie BMW. Pracuje też jako wykładowca na Uniwersytecie Nauk Stosowanych w Monachium. Uważa, że produkty odnoszące sukces można tworzyć tylko razem, w ścisłej współpracy od klienta do dewelopera. W jego wizji organizacje odnoszące sukcesy wspierają wspólne uczenie się w celu budowy udanych rozwiązań, także w większej skali. Kontakt do Daniela to unityproductdev@gmail.com.

Fatalne skutki zarządzania pod kątem wykorzystania, s. 70

Jorgen Hesselberg

Współzałożyciel Comparative Agility



Jorgen Hesselberg jest autorem książki *Unlocking Agility* (Addison-Wesley Professional, 2018) i współzałożycielem Comparative Agility, wiodącej platformy oceny i ciągłego doskonalenia Agile. Od 2009 roku jest sprawdzonym liderem wielu udanych przekształceń przedsiębiorstw. Zapewnia im doradztwo strategiczne, doradztwo dla kierownictwa oraz szkolenie jednej z najbardziej szanowanych światowych firmach, w roli agenta zmian wewnętrznych i zewnętrznego konsultanta.

Traktowanie usterek jako skarbów (wartość otwartości), s. 172

Jesse Houwing

Trener, szkoleniowiec i majsterkowicz



Jesse lubi szkolić ludzi w zakresie mentalności Scrum i Agile, jako środka prowadzącego ich do nowych spostrzeżeń, objawień i inspiracji zmieniających czasem ich życie. Gdy ludzie dzielą się ze sobą, to określone szkolenie okazuje się zdarzeniem zmieniającym karierę i są to wspaniałe \$#! momenty.

Wiecznie zielone drzewo, s. 98

Rich Hundhausen

Trener i szkoleniowiec Scrum/devOps



Rich Hundhausen pomaga zespołom w dostarczaniu lepszych produktów dzięki zrozumieniu i wykorzystaniu Scruma i Azyre DevOps. Jako profesjonalny trener Scruma wie, że oprogramowanie jest tworzone i dostarczane przez ludzi, a nie przez procesy czy narzędzia. Richard mieszka w Noise, w stanie Idaho w USA.

Czy twój zespół pracuje jak zespół?, s. 60

Jaki jest twój plan sprintu, s. 86

Przemyślenie błędów, s. 92

Ralph Jocham

Agent zmian skutecznego Agile



Ralph od ponad 20 lat jest aktywny w przestrzeni Agile jako programista, Scrum Master i właściciel produktu. Był profesjonalnym trenerem Scruma w Scrum.org od 2010 roku i wyszkolił tysiące ludzi na całym świecie. Ralph jest współautorem książki *Professional Product Owner: Leveraging Scrum as a Competitive Advantage* (Addison-Wesley Professional, 2018).

Udane projekty, które... kończą się niepowodzeniem, s. 30

Strzeżcie się próżni w zarządzaniu produktem, s. 36

Cele sprintu: zapomniane klucze do Scruma, s. 108

Mik Kersten

Założyciel i prezes Tasktop



Dr Mik Kersten jest prezesem firmy Tasktop Technologies, twórcą i liderem projektu open source Eclipse Mylyn i wynalazcą interfejsu skupionego na zadaniu. Jako badacz w Xerox PARC, Mik wdrożył pierwsze narzędzia programistyczne zorientowane na aspekt dla firmy AspectJ. Podczas robienia doktoratu na wydziale informatyki uniwersytetu w British Columbia utworzył Mylyn i interfejs skupiony na zadaniu. Mik jest od 2002 roku twórcą oprogramowania w Eclipse, został wybrany do dyrekcji firmy i działa w komitetach Eclipse Architecture and Planning. Kierowanie współpracą skupioną na zadaniach czyni go popularnym mówcą na konferencjach dotyczących oprogramowania. Został też uznany za prelegenta JavaOne Rock Star w latach 2008 i 2009. Mik lubi tworzyć narzędzia, które odciążają nasze mózgi i ułatwiają nam wykonywanie kreatywnej pracy.

Skalowanie Scruma do wielkości całej organizacji za pomocą ram przepływu, s. 38

Sjoerd Kranendonk

Trener Agile, Scrum Master i szkoleniowiec



Sjoerd jest trenerem i konsultantem, który chętnie pomaga organizacjom i ludziom w znajdowaniu lepszego sposobu pracy. Robi to, trenując, konsultując i szkoląc w zakresie różnych metod, narzędzi i praktyk w celu ciągłej poprawy, zawsze zaczynając od dobrego zrozumienia kwestii *dlaczego*. Narzędzia w jego zestawie obejmują Scrum, SAFe, LeSS i inne podejścia, które są zgodne z Manifestem Agile i nastawieniem na rozwój. Sjoerd nieregularnie publikuje na LinkedIn i pod adresem www.sjoerdly.com.

Scrum stosowany w pracy policji, s. 212

Mitch Lacey

Praktyk oprogramowania Agile



Mitch Lacey jest praktykiem i trenerem Agile. Od ponad 15 lat zarządza projektami i ma na swoim koncie wiele projektów opartych na planie i Agile. Jest autorem *The Scrum Field Guide* (Addison-Wesley Professional, 2012–2016), książki skierowanej do zespołów przyjmujących praktyki Agile i Scrum. Mitch doskonalił swoje umiejętności w Microsoft Corporation, gdzie z powodzeniem wprowadził na rynek podstawowe usługi dla przedsiębiorstw. Jego pierwszy zespół Agile w Microsoft był trenowany przez Warda Cunninghama, Jima Newkirka i Davida Andersona.

Na początku swojego stosu podejmowania decyzji umieścić cel klienta, s. 56

Len Lagestee

Trener zmian organizacyjnych



Len Lagestee jest trenerem zmian organizacyjnych i prowadzi blog pod adresem www.illustratedagile.com. Jako trener Len współpracuje z dużymi organizacjami, aby łączyć ludzi, rewolucjonizować kierownictwo, dostarczać wyniki i humanizować siłę roboczą.

Jak stać się promieniującym zespołem, s. 72

Pięć etapów doboru wielkości elementów w rejestrze produktu, s. 80

Anatomia przeszkody, s. 138